

Magic: The Gathering Premier Event Invitation Policy

Saison de tournois 2010 de la DCI

Mise à jour le 1^{er} février 2010

INTRODUCTION

Ce document décrit les critères d'invitation et d'éligibilité pour les Premier tournois de **Magic: The Gathering®** pour la saison 2010, ainsi que pour les tournois de qualification les concernant. Ce document n'est pas valable pour les tournois se déroulant à partir de la saison 2011. La version la plus récente de ce document (en anglais) se trouve à l'adresse : thedci.com/docs.

Ce document est publié dans plusieurs langues. S'il existe des différences entre la version anglaise et une autre version de ce document, les participants aux tournois doivent se référer à la version anglaise afin de régler les problèmes concernant ce document.

Wizards of the Coast se réserve le droit de modifier ce document à tout moment et à sa seule discrétion, sans notification préalable.

1 SAISON DE TOURNOIS

Chaque saison de tournois de **Magic™** débute le lendemain du dernier Championnat du Monde et s'achève le dernier jour du Championnat du Monde suivant. Tous les tournois se déroulant dans cette période forment une saison de tournois.

Exemple

La saison de tournois 2010 débute le lendemain du Championnat du Monde 2009 World et s'achève le dernier jour du Championnat du Monde 2010. Un tournoi qui a lieu le weekend du Championnat du Monde 2010 fait partie de la saison de tournois 2010.

2 ÉLIGIBILITÉ À UN TOURNOI

Les joueurs faisant l'objet d'une suspension par la DCI™ ne sont pas éligibles à participer à des tournois homologués par la DCI ou à recevoir des invitations basées sur les classements à ces tournois. Un joueur faisant l'objet d'une suspension lorsque les classements sont établis ne sera pas inclus dans ces classements et ne recevra ni l'invitation basée sur le classement ni les byes pour tout tournoi se basant sur ces classements.

Les listes de joueurs invités pour un tournoi sont disponibles sur wizards.com. Aucune invitation ne sera accordée tant que tous les résultats de l'événement n'ont pas été reçus et analysés. Si une invitation présentant des irrégularités, tant sur le fond que sur la forme, est octroyée par un membre d'un staff, Wizards of the Coast et la DCI se réservent le droit, à leur seule discrétion, de retenir tout ou partie des invitations ou des prix pour cet événement. Les invitations pourront être réattribuées par la DCI après enquête. De telles décisions sont définitives et sans appel.

Certaines personnes peuvent ne pas être éligibles à participer à un tournoi sanctionné par la DCI à cause de leur statut d'employé. Veuillez consulter les Magic Tournament Rules pour plus de détails.

Les tournois sont classés en deux catégories : open (ouvert à tous) et invitation-only (sur invitation). Un joueur peut participer à un open à condition de vérifier les différentes

contraintes liées à l'âge, à la localisation géographique, au statut d'amateur et à toute autre contrainte listée dans le descriptif de cet open.

3 ÉLIGIBILITÉ GÉOGRAPHIQUE

Un bon nombre des tournois relatés dans ce document, comme les championnats nationaux et/ou les National Qualifiers, comportent des restrictions sur le lieu de résidence qui déterminent qui est autorisé à participer à ces tournois et qui ne l'est pas.

Afin de pouvoir jouer dans les National Qualifiers d'un pays ou d'être éligible à une invitation pour le championnat national de ce pays (ce qui inclut le classement de quel pays ou de quelle zone géographique qui sera retenu pour chaque joueur pour une éventuelle invitation au championnat national ou au championnat du monde) pour la saison 2010, un joueur doit, au choix :

- être un citoyen de ce pays
- avoir habité ce pays depuis le 1er janvier 2010.

Le pays actuel de résidence d'un joueur, dans le but d'établir l'éligibilité d'un joueur à participer aux National Qualifiers d'un pays ou à recevoir une invitation pour le National championnat national de ce pays (ce qui inclut le classement de quel pays ou de quelle zone géographique qui sera retenu pour chaque joueur pour une éventuelle invitation au championnat national ou au championnat du monde) est déterminé le 1er janvier 2010. Ce pays est celui répertorié dans l'adresse du joueur dans la base de données de la DCI.

Si un joueur souhaite modifier dans quel pays il est éligible à participer à un National Qualifier et/ou au championnat national (ce qui inclut le classement de quel pays ou de quelle zone géographique qui sera retenu pour chaque joueur pour une éventuelle invitation au championnat national ou au championnat du monde), ce joueur doit suivre les instructions définies dans la section Appels (Section 11) de ce document.

Différentes raisons rendant le changement du pays dans lequel un joueur est éligible pourraient être les suivantes :

- un joueur est citoyen de deux pays différents et souhaite passer du pays répertorié dans son adresse à l'autre pays.
- le pays de résidence d'un joueur a changé avant le 1er janvier 2010, mais l'adresse répertoriée dans la base de données de la DCI n'a pas été modifiée au 1er janvier 2010.

Un joueur ne peut participer aux National Qualifiers et/ou recevoir une invitation pour un championnat national que d'un seul pays par saison de tournois.

Toute question à propos de la politique ci-dessus doit être envoyée au DCI Policy Manager à l'adresse : scott.larabee@wizards.com

4 ÉLIGIBILITÉ AUX PRIX

Les Premier Events et/ou l'appartenance au Pro Players Club peuvent offrir des prix, sous la forme d'argent ou de bons de voyage. Chacun de ces prix est sujet aux termes de ce document et de tout autre document ou accord établi par Wizards.

Un joueur ayant reçu un bon de voyage et faisant l'objet d'une suspension par la DCI avant et pendant le tournoi pour lequel il avait reçu ce bon de voyage (1) n'est pas éligible à participer à ce tournoi et (2) perd son bon de voyage.

Un membre de la DCI est éligible à ces prix s'il rentre dans une des catégories suivantes :

- Il a participé à un tournoi spécifique et son classement à l'issue de ce tournoi lui donne droit à ces prix, en accord avec les Magic Tournament Rules.
- Son niveau dans le Pro Players Club est suffisant pour lui donner droit à ces prix.

Tout prix consistant en une somme d'argent ou en un bon de voyage gagné lors des événements suivants est établi par les bureaux américains de Wizards of the Coast LLC :

- Tournoi principal du Pro Tour et du championnat du monde.
- Tournoi principal d'un Grand Prix en Amérique du Nord, Amérique latine ou au Japon.
- Tournoi principal d'un championnat national en Amérique du Nord, Amérique latine ou au Japon.
- Pro Tour Qualifier en Amérique du Nord, Amérique latine ou au Japon.

Les sommes d'argent gagnées lors de ces événements sont versées en Dollars U.S.

Tout prix consistant en une somme d'argent ou en un bon de voyage basé sur l'appartenance au Pro Players Club est établi par les bureaux américains de Wizards of the Coast LLC. Les sommes d'argent sont versées en Dollars U.S.

Tout prix consistant en une somme d'argent ou en un bon de voyage concernant l'Europe ou la région Asie-Pacifique (à l'exception du Japon) est établi par le bureau local de Wizards of the Coast. Pour plus d'informations concernant les prix dans ces régions, veuillez contacter le bureau local de Wizards of the Coast. Veuillez consulter l'appendice B pour trouver les coordonnées de votre bureau local.

Un membre de la DCI éligible à un prix en argent doit réclamer ce prix dans un délai d'un an à compter de la date de l'événement dans lequel il a gagné ce prix, faute de quoi ce prix est perdu.

Un membre de la DCI éligible à un bon de voyage doit finaliser les termes de ce voyage avec Wizards of the Coast LLC ou son représentant au moins 30 jours avant le premier jour de l'événement pour lequel le voyage a été gagné, faute de quoi ce voyage sera annulé.

Toutes les informations sur la manière de récupérer un prix en argent ou un bon de voyage suite à l'appartenance au Pro Players Club peuvent être trouvées à l'adresse : <http://www.wizards.com/Magic/Magazine/Article.aspx?x=protour/playersclub/guidelines>

Toutes les informations sur la manière de récupérer un bon de voyage suite à un Pro Tour Qualifier en Amérique du Nord, en Amérique latine, ou au Japon peuvent être trouvées à l'adresse : <http://www.wizards.com/Magic/Magazine/Article.aspx?x=protour/default/travelawardletter>

Les autres pays ont une gestion propre de leurs bons de voyage. Veuillez contacter votre bureau local de Wizards of the Coast pour plus de détails, en vous aidant des adresses ci-dessous.

EUROPE : <http://ww2.wizards.com/Company/Info/default.aspx?doc=Europe>

ASIE-PACIFIQUE (sauf Japon) :

<http://ww2.wizards.com/Company/Info/default.aspx?doc=Asia>

Wizards of the Coast LLC se réserve le droit de modifier, à sa seule discrétion, toute ou partie du processus de remise des prix ou des récompenses. Wizards of the Coast LLC se réserve le droit de changer, à sa seule discrétion, un prix ou une récompense pour un ou une autre.

Les bons de voyage sont également soumis aux conditions suivantes :

- Les prix ne peuvent ni être transmis à une tierce personne, ni être négociés, ni être échangés pour d'autre prix, sauf décision contraire de Wizards.
- Un joueur ne peut recevoir qu'un seul bon de voyage par Pro Tour. Si un joueur possède déjà un bon de voyage pour un Pro Tour, les autres bons de voyage pour ce Pro Tour sont annulés.
- Un individu ayant gagné un prix ou une récompense est redevable des éventuelles taxes afférentes.
- Avant de recevoir un bon de voyage, le vainqueur d'un Pro Tour Qualifier doit, entre autres, fournir à Wizards of the Coast LLC les documents suivants : (i) une décharge signée, (ii) le formulaire fiscal approprié, (iii) un justificatif d'identité, et (iv) tout autre document requis par Wizards.
- Un bon de voyage aérien consiste en un (1) billet d'avion aller-retour, avec une compagnie aérienne choisie par Wizards ou son représentant, depuis l'aéroport principal le plus proche du domicile de son bénéficiaire jusqu'à la ville où se déroulera le tournoi pour lequel le bon a été gagné, et ce pour la durée du tournoi en question.
- Le bénéficiaire du bon de voyage accepte de suivre toutes les instructions fournies par Wizards pour faciliter la réservation du billet d'avion par Wizards or son représentant.
- Wizards ou son représentant ne réservera le billet d'avion que s'il inclut les dates du tournoi pour lequel le bon de voyage a été gagné.
- L'hébergement, les repas, les pourboires, les autres frais de transport, les frais d'échange des billets d'avion, et tous les autres frais et dépenses sont de la seule responsabilité du bénéficiaire.
- Le voyage doit être effectué aux dates choisies par Wizards, faute de quoi le bon de voyage sera annulé.
- Il n'est pas permis de modifier les dates de son billet d'avion sans l'accord écrit préalable de Wizards.
- Les dates de voyage et les modalités particulières sont soumises à disponibilité.
- Un mineur (c'est-à-dire un individu de moins de 18 ans) ayant gagné un Pro Tour Qualifier n'est pas éligible à un bon de voyage sous forme de billet d'avion. À la place, un mineur recevra un « prix équivalent en argent » égal au prix d'un billet d'avion aller-retour pour le Pro Tour en question, prix déterminé par Wizards à sa seule discrétion. Ce prix ne sera attribué que si le joueur est effectivement présent au Pro Tour en question et s'enregistre pour jouer le tournoi. Wizards paiera ce « Minor Qualifier Travel – Cash Equivalent Award » après le Pro Tour en question, en même temps que les autres gains du Pro Tour.

Pour plus d'informations concernant les bons de voyage, veuillez consulter la page :
<http://www.wizards.com/Magic/Magazine/Article.aspx?x=protour/default/travelawardletter>

5 INVITATIONS BASÉES SUR LES CLASSEMENTS

Certains tournois offrent des invitations basées sur les classements DCI. Ces invitations sont basées sur les classements DCI calculés six semaines avant le tournoi (exception : les Championnats nationaux). Les classements utilisés sont les classements publiés le mercredi le plus récents qui précède d'au moins six semaines le dernier jour du tournoi en question (exception : les Championnats nationaux).

Tous les Championnats nationaux « sur invitation seulement » offriront des invitations basées sur les classements DCI publiés le **2 Juin 2010**, indépendamment de la date de chaque championnat national.

Exemples

- Le Pro Tour-San Diego 2010 se tiendra des 19 au 21 Février 2010. Le plus proche mercredi précédant d'au moins six semaines le dernier jour de cet événement est 6 Janvier 2010. Les classements DCI publiés à cette date seront utilisés pour déterminer les invitations basées sur les classements pour le Pro Tour-San Diego 2010.
- 2010 Un Championnat national d'un pays se tiendra les 26 et 27 Juin 2010 ; le Championnat national d'un autre pays se tiendra les 24 et 25 Juillet 2010. Les classements DCI publiés le 2 Juin, 2010 seront utilisés pour déterminer les invitations basées sur les classements pour ces chacun de ces championnats

6 RÈGLES D'INVITATION

Les invitations accordées par les moyens décrits dans la présente police sont officiellement attribuées uniquement par la vérification des résultats et rapports des tournois fournis par les organisateurs de tournois à l'aide des fichiers et formulaires requis par Wizards of the Coast LLC.

Les invitations décrites dans cette police ne peuvent être transmises d'un joueur à un autre, sauf si cela figure explicitement dans cette police. Les invitations doivent être utilisées pour les tournois auxquels elles s'appliquent et ne peuvent être reportées à de futurs événements. Le droit de participer à un tournoi particulier est soumis aux exigences énoncées dans cette police, y compris, sans limitation que chaque joueur réponde aux exigences d'admissibilité pour ce tournoi et remplisse une renonciation signée du concurrent. Wizards of the Coast se réserve le droit d'attribuer, de restreindre ou annuler toutes les invitations à tout moment à sa seule discrétion.

7 POINTS PRO

Les points Pro sont attribués aux joueurs en fonction de leur rang aux événements suivants : Pro Tour, Grand Prix, Championnat national « fermé », et Championnat du Monde. Les points Pro sont utilisés pour déterminer le classement du joueur de l'année (voir la section 8 - Classement du Joueur de l'Année).

Les points Pro sont officiellement attribués le dernier jour des tournois appropriés après que le classement final ait été déterminé, mais avant que les invitations soient transmises, le cas échéant. Seuls les joueurs concourant réellement sur les tournois appropriés recevront des points Pro pour ces tournois.

Les points Pro sont attribués en fonction des tableaux suivants :

Grand Prix	
Place	Points
1	10
2	8
3-4	6
5-8	5
9-12	4
13-16	3
17-32	2
33-64	1

Championnat National « fermé »	
Place	Points
1	10
2	8
3-4	6
5-8	4
9-12	2
13-16	1

Pro Tour	
Place	Points
1	25
2	20
3-4	16
5-8	12
9-16	8
17-24	7
25-32	6
33-64	5
65-100	4
101-200	3
201 +	2

Championnat du Monde -Individuel	
Place	Points
1	25
2	20
3-4	16
5-8	12
9-16	8
17-24	7
25-32	6
33-64	5
65-100	4

101-200	3
201 +	2

Championnat du Monde - Equipe	
Place	Points
1	6
2	5
3-4	4
5-8	3
9-12	2
13-16	1

8 CLASSEMENT DU JOUEUR DE L'ANNÉE

Après chaque Grand Prix, Pro Tour, Championnat National « fermé » et Championnat du Monde, les joueurs sont classés selon les points cumulés à la faveur de tous les Grands Prix, Championnat national « fermé » et Pro Tour (jusqu'à et y compris le Championnat du Monde) pour le début de la saison en cours. Ce classement est appelé le classement du joueur de l'année.

Le Classement du Joueur de l'Année est utilisé pour déterminer le joueur de l'année Pro Tour, l'Espoir Pro Tour de l'année, et le niveau d'adhésion dans le Club des Joueurs Pro Tour.

Le niveau d'adhésion dans le Club des Joueurs Pro Tour est utilisé pour déterminer les invitations ou byes pour certains événements. Dans de tels cas, les joueurs reçoivent l'invitation ou les bye en fonction de leur niveau dans le Club des Joueurs Pro Tour le premier jour de l'événement.

Les informations concernant le Club des Joueurs Pro Tour peuvent être trouvées à l'adresse suivante : <http://www.wizards.com/Magic/Magazine/Article.aspx?x=protour/playersclub/guidelines>.

9 JOUEUR PROFESSIONNEL DE L'ANNÉE

Le joueur avec le plus de points pro après l'ensemble d'une saison reçoit le titre de Joueur professionnel de l'année. En cas d'égalité entre deux joueurs, le titre est décerné au vainqueur d'un match de départage.

10 ROOKIE DE L'ANNÉE

Le joueur avec le plus de points pro après l'ensemble d'une saison qui n'avait jamais joué un pro tour ou un championnat du monde avant cette saison reçoit le titre de Rookie de l'année. En cas d'égalité entre deux joueurs, le titre est décerné au vainqueur d'un match de départage.

11 APPELS – RECOURS – CONTESTATIONS

Si un joueur pense qu'une invitation à un tournoi ou des byes à un Grand Prix lui ont été refusés suite à une erreur dans son historique de matchs, il peut déposer un recours officiel auprès de la DCI.

Contestations du classement

Une contestation pour une invitation ou des byes reçus en fonction du classement doit être reçue par écrit au plus tard **quatre semaines** avant la date du tournoi en question.

Pour déposer une contestation du classement :

Visitez le site <https://webapp.wizards.com/login.aspx?target=personal>. Après s'être enregistré, cliquer sur le lien "appeals" et remplir le formulaire (ou contacter par email le coordinateur des joueurs de la région pour traduction - voir appendice B pour les coordonnées).

Contestations du niveau de club pro

Une contestation pour une invitation ou des byes reçus en fonction du niveau de club pro doit être reçue par écrit au plus tard dix jours avant la date du tournoi en question.

Pour déposer une contestation du classement :

Visitez le site <https://webapp.wizards.com/login.aspx?target=personal>. Après s'être enregistré, cliquer sur le lien "appeals" et remplir le formulaire (ou contacter par email le coordinateur des joueurs de la région pour traduction - voir appendice B pour les coordonnées).

Requête sur l'éligibilité résidentielle

Une requête visant à changer le pays de résidence d'un joueur dans le but de jouer les NQ ou le championnat national d'un pays (ceci inclus le pays pour lequel le classement est pris en compte pour les invitations au championnat national ou du monde) doivent être reçue par écrit au plus tard quatre semaines avant le début du tournoi ou la date du classement.

Pour déposer une requête d'éligibilité résidentielle.

Visitez le site <https://webapp.wizards.com/login.aspx?target=personal>. Après s'être enregistré, cliquer sur le lien "appeals" et remplir le formulaire.

Aucune contestation ne peut se baser sur le fait qu'un tournoi n'a pas été correctement enregistré auprès de la DCI suffisamment rapidement pour être inclus dans un classement.

Toutes les informations sur les contestations d'historique de matchs peuvent être trouvées à l'adresse : <http://www.wizards.com/default.asp?x=dc/appeals>.

Les décisions de Wizards concernant tout appel/requête/contestations sont finales et ne peuvent être contestées.

12 CHAMPIONNAT DU MONDE

Le championnat du monde est l'événement de plus haut niveau de **Magic** et se déroule à la fin de chaque saison de tournoi. Ce tournoi est sur invitation uniquement.

Critère d'invitation

La liste d'invitation de chaque championnat du monde comprend :

- Le champion du monde actuel.
- Le top 8 du dernier championnat du monde.
- Le joueur professionnel de l'année de la saison précédente.
- Les membres de l'équipe nationale, y compris l'éventuel remplaçant, de chaque pays organisateur d'un championnat national sur invitation (Voir "Composition des équipes nationales" plus bas).

- Le vainqueur du Championnat national de chaque pays organisateur d'un championnat national ouvert (Voir "Invitations d'un championnat national ouvert au championnat du monde" plus bas).
- Les joueurs membres du club joueur pro niveau 3 et plus. Les joueurs niveau 3 peuvent fréquenter un seul Pro Tour et/ou Championnat du monde de leur choix dans une saison donnée.
- Les 25 premiers joueurs au classement Total de la région APAC.
- Les 25 premiers joueurs au classement Total de la région Japon.
- Les 25 premiers joueurs au classement Total de la région Europe.
- Les 25 premiers joueurs au classement Total de la région Amérique latine.
- Les 25 premiers joueurs au classement Total de la région Amérique du nord.
- Les participants du championnat en ligne de Magic de la saison.

Une liste des pays constituant chaque région peut être trouvée dans L'appendice C.

Composition des équipes nationales

Chaque pays organisateur d'un championnat national sur invitation peut proposer une équipe nationale au championnat du monde. Les membres d'une équipe nationale reçoivent des invitations au championnat du monde. L'équipe nationale est normalement constituée des trois premiers joueurs du championnat national, le quatrième joueur étant le remplaçant, qui reçoit également une invitation au championnat du monde. Pendant la phase d'élimination directe de chaque championnat national, les deux joueurs perdant les demi-finales doivent se départager pour déterminer le troisième du quatrième.

Sous certaines circonstances et à la seule discrétion de la DCI, une exception à la politique susmentionnée peut être autorisée par la DCI. Dans ce cas, un équipe peut éventuellement être composée de joueurs ayant fini en dessous de la troisième place. Des joueurs ayant fini au delà de la troisième place ne peuvent faire partie de l'équipe nationale que si le sponsor du championnat national en question fournit des documents prouvant que l'invitation a été offerte auparavant à tous les joueurs mieux classés que l'invité potentiel. Ces documents doivent inclure des dépositions signées de chaque joueur ayant abandonné sa place dans l'équipe nationale. Le sponsor peut aller aussi loin que nécessaire dans le classement afin de compléter une équipe nationale. Tout refus d'invitation écrit doit être soumis au coordinateur des joueurs correspondant au plus tard trois semaines avant le premier jour d'inscription au championnat du monde (18 novembre 2010 pour la saison courante). Les refus d'invitation écrits peuvent aussi être envoyés directement au DCI Policy Manager (Scott.Larabee@wizards.com).

Au cas où moins de trois membres d'une équipe nationale donnée s'inscrivent au championnat du monde, la DCI complétera l'équipe avec les joueurs les mieux classés à leur championnat national qui sont aussi qualifiés au championnat du monde (les joueurs qui n'ont pas joué dans leur championnat national comptent comme étant derniers de leur championnat, les égalités étant départagées par les points pro). Les joueurs choisis de cette manière par la DCI pour faire partie de leur équipe nationale sont éligibles pour recevoir les prix et points pro distribués lors de la portion championnat par équipes nationales du championnat du monde.

Les joueurs qui renoncent à leur participation à leur équipe nationale ne peuvent pas participer au championnat du monde cette année là. Les trois membres de chaque équipe nationale gagneront des points pour la compétition par équipe au

championnat du monde, et seront autorisés à participer comme une équipe de trois joueurs lors de la portion championnat par équipes nationales du championnat du monde. Seul les trois membres de chaque équipe nationale sont éligibles pour gagner les points pro et l'argent distribués lors de la portion championnat par équipes nationales du championnat du monde.

Au cas où un pays souhaite proposer une équipe nationale dont la composition est déterminée autrement que par la méthode standard présentée ci-dessus, le sponsor du championnat national de ce pays doit demander l'approbation du DCI Policy Manager (Scott.Larabee@wizards.com) au plus tard trois semaines avant les championnats du monde (18 novembre 2010 pour la saison courante).

Invitations d'un championnat national ouvert au championnat du monde

Contrairement aux championnats nationaux sur invitation, les championnats nationaux ouverts n'offrent qu'une invitation pour le gagnant du championnat national.

Si le gagnant d'un championnat national choisit de ne pas venir au championnat du monde, l'invitation **n'est pas** reportée aux joueurs suivants dans le classement.

Les pays organisateurs d'un championnat national ouvert ne peuvent pas participer à la compétition par équipes nationales lors du championnat du monde.

13 CHAMPIONNATS NATIONAUX

Les Championnats nationaux sont les événements de plus haut niveau proposés pour seulement un pays. Les Championnats nationaux permettent de déterminer la constitution des équipes nationales susceptibles de participer aux Championnats du monde.

La grande majorité des Championnats nationaux sont des tournois fermés accessibles seulement sur invitation ; quelques-uns sont cependant ouverts à tous les joueurs.

Critère résidentiel de participation

Chaque Championnat national d'un pays donné est ouvert seulement aux personnes inscrites à la DCI et qui sont citoyennes de ce pays ou qui y résident depuis au moins le 1er janvier de l'année de ce Championnat national.

Veillez vous reporter à la section 3 - Critère résidentiel de participation pour plus d'informations.

Un joueur ne peut être invité et ne peut participer qu'à un seul Championnat national par saison. Si un joueur participe à un Championnat national (ou n'importe quel tournoi offrant une invitation à un Championnat national) dans un pays donné, il ne peut pas participer au Championnat national ou aux qualificatifs pour le Championnat national d'un autre pays jusqu'à la prochaine saison.

Critères d'invitation (pour les Championnats nationaux ouverts à tous)

- Dans les pays proposant un Championnat national ouvert à tous, tous les joueurs répondant aux critères de participation à un Championnat national listés ci-dessus peuvent participer.

Critères d'invitation (pour les Championnats nationaux accessibles seulement sur invitation)

Pour tout pays proposant un Championnat national accessible seulement sur invitation, la liste des personnes susceptibles de pouvoir participer comprend :

- le Champion National actuel du pays organisateur
- les membres de l'Equipe Nationale actuelle de ce pays, y compris ceux de l'Equipe Nationale de ce pays ayant participé aux Championnats de Monde de l'année précédente
- le Champion du Monde de l'année 2009 s'il réside dans le pays organisateur
- le meilleur joueur de Pro Tour de l'année 2009 s'il réside dans ce pays
- les joueurs du pays organisateur ayant au minimum un niveau 2 Pro Club
- les joueurs ayant gagnés des invitations aux Qualificatifs Nationaux pour les Championnats Nationaux
- les joueurs du top 20, 35, 75, ou 100 du classement DCI total national. Le nombre de joueurs susceptibles d'être invités de cette manière (20, 35, 75, ou 100) dépend de la taille de la population de joueurs du pays organisateur (voir ci-dessous) tel qu'il est déterminé par les officiels de la DCI du bureau régional de ce pays.

Invitations basées sur le classement

- Les pays invitant les joueurs du top 100 du classement DCI total national sont les suivants : le Canada, la France, l'Italie, l'Espagne et les Etats-Unis.
- Les pays invitant les joueurs du top 75 du classement DCI total national sont les suivants : l'Argentine, l'Australie, le Brésil, la Chine, Taïwan, la République Tchèque, l'Allemagne, la Grande-Bretagne, Hong Kong, le Japon, la Malaisie, le Mexique, les Pays-Bas, la Nouvelle-Zélande, les Philippines, la Pologne, le Portugal, l'Union Soviétique, Singapour, la Corée du Sud et la Thaïlande.
- Les pays invitant les joueurs du top 35 du classement DCI total national sont les suivants : l'Autriche, la Belgique, le Chili, la Croatie, la Colombie, le Costa Rica, le Danemark, la Finlande, la Grèce, la Hongrie, Israël, la Norvège, le Pérou, Porto-Rico, la Slovaquie, l'Afrique du Sud, la Suède, la Suisse, l'Ukraine, le Venezuela.
- Les pays invitant les joueurs du top 20 du classement DCI total national sont les suivants : la Bolivie, le Guatemala, l'Irlande, la Roumanie, la Serbie, la Slovénie et la Turquie.
- Les pays suivants organiseront des Championnats Nationaux ouverts à tous en 2009 ; aucune invitation basée uniquement sur un quelconque classement ne sera proposée : la Biélorussie, la Bulgarie, la République Dominicaine, l'Equateur, le Salvador, l'Estonie, la Lituanie, l'Islande, l'Indonésie, le Kazakhstan, la Lettonie, le Luxembourg, la Macédoine, Malte, le Panama et l'Uruguay.

La DCI ne supervise aucun Championnat National dans les pays dont le nom ne figure pas ci-dessus.

14 LES TOURNOIS QUALIFICATIFS NATIONAUX

"Qualificatif National" (ou "National Qualifier" en anglais) est le terme général qui désigne tout les tournois offrant des invitations pour un Championnat National. Il s'agit de tournois ouverts à tous les joueurs.

Certains Qualificatifs Nationaux sont organisés la veille d'un Championnat National. Ces tournois sont souvent baptisés "Opens de la dernière chance", ou simplement "Opens".

Critère général de participation

Les joueurs ayant déjà obtenus une invitation pour participer à un Championnat National ne peuvent pas participer à un Tournoi Qualificatif pour le même Championnat National.

Critère résidentiel de participation

Les Tournois Qualificatifs pour le Championnat National d'un pays donné ne sont ouverts qu'aux personnes inscrites à la DCI et qui sont citoyennes de ce pays ou qui y résident depuis au moins le 1er janvier de l'année de ce Championnat National. Si un joueur participe à un Tournoi Qualificatif d'un pays donné, il ne peut pas participer à un Tournoi Qualificatif ou à un Championnat National d'un autre pays jusqu'à la prochaine saison. Veuillez vous reporter à la section 3 - Critère résidentiel de participation pour plus d'informations.

15 LES PRO TOUR

Le circuit des Pro Tour correspond à une série de tournois internationaux de haut niveau de **Magic**. Il s'agit de tournois fermés accessibles seulement sur invitation.

Critères d'invitation

Chaque liste d'invitations pour les Pro Tour comprend :

- Le Champion du Monde de l'année 2009
- Le meilleur joueur de Pro Tour de l'année 2009
- Les joueurs faisant partis du top 50 du Pro Tour précédent
- Les joueurs faisant partis du top 50 du Championnat du Monde précédent (mais uniquement pour le premier Pro Tour qui suit le Championnat du Monde)
- Les joueurs faisant partis du top 4 des meilleures équipes issues du Championnat du Monde (mais uniquement pour le premier Pro Tour qui suit le Championnat du Monde)
- Les joueurs ayant au minimum un niveau 3 au Pro Tour Players Club. Les joueurs de niveau 3 reçoivent une invitation pour participer à un unique Pro Tour ou/et au Championnat du Monde de leur choix par saison. Les joueurs de niveau 3, 4 ou 5 ne reçoivent pas leur invitation à un Pro Tour en particulier ou à un Championnat du Monde jusqu'au vendredi de ce Pro Tour ou/et de ce Championnat du Monde
- Le top 16 des joueurs finalistes de chaque Grand Prix qualifiant pour le Pro Tour correspondant
- Les joueurs ayant gagné des invitations au cours des Qualificatifs Pro Tour (y compris les Qualificatifs Pro Tour sur **Magic Online**)
- Les joueurs faisant partie du top 100 du classement DCI total mondial.

Annulation d'invitation

Les invitations à participer à un Pro Tour ne peuvent pas être annulées.

16 QUALIFICATIFS PRO TOUR

Chaque Pro Tour est précédé par une série de tournois particuliers appelés "Qualificatifs Pro Tour" ("Pro Tour Qualifier" en anglais ou encore PTQ ou QT). Les Qualificatifs Pro Tour permettent d'obtenir des invitations à un Pro Tour spécifique. Il s'agit de tournois ouverts à tous les joueurs.

Saison de qualification

La période pendant laquelle sont organisés les Qualificatifs Pro Tour est appelée "Saison de qualification". Les Grand Prix organisés pendant une Saison de qualification permettent d'obtenir, pour un Pro Tour donné, les mêmes invitations que celles proposées dans le cadre des Qualificatifs Pro Tour organisés pendant la même saison.

Participation à un Qualificatif Pro Tour et Pro Club

Les joueurs ayant déjà obtenu des invitations pour un Pro Tour donné ne peuvent pas participer à un Qualificatif Pro Tour (y compris les Qualificatifs Pro Tour organisés sur **Magic Online**) offrant des invitations pour ce Pro Tour.

Les joueurs ayant au minimum un niveau 4 au Pro Tour Player Club ne reçoivent pas leur invitation pour un Pro Tour spécifique avant le vendredi de ce Pro Tour. Les joueurs ayant au minimum un niveau 4 au Pro Tour Player Club ont le droit de participer à un Qualificatif Pro Tour (ainsi qu'à un Qualificatif Pro Tour organisé sur **Magic Online**) correspondant à un Pro Tour pour lequel ils n'ont aucune autre invitation (Attention cependant : les joueurs ayant au minimum un niveau 4 au Pro Tour Player Club ne peuvent pas participer à un Qualificatif Pro Tour de la dernière chance).

Les joueurs ayant un niveau 3 au Pro Tour Player Club reçoivent une invitation à un unique Pro Tour de leur choix pendant la saison en cours. Les joueurs ayant un niveau 3 au Pro Tour Player Club ne reçoivent pas leur invitation pour un Pro Tour spécifique avant le vendredi de ce Pro Tour. Les joueurs ayant un niveau 3 au Pro Tour Player Club ont le droit de participer à un Qualificatif Pro Tour (ainsi qu'à un Qualificatif Pro Tour organisé sur **Magic Online**) correspondant à un Pro Tour pour lequel ils n'ont aucune autre invitation.

Exemple

Pendant la saison 2010, un joueur ayant un niveau 5 au Pro Tour Player Club souhaite participer à un Qualificatif Pro Tour pour le Pro Tour San Juan. Ce joueur termine dans le top 16 d'un Grand Prix qui qualifie pour le Pro Tour San Juan. Ce joueur n'est pas autorisé à jouer dans un Qualificatif Pro Tour pour le Pro Tour San Juan.

Les joueurs ayant un niveau 6 ou plus au Pro Tour Player Club ne sont pas autorisés à participer aux Qualificatifs Pro Tour. Une exception est faite pour les Qualificatifs pour des Pros Tour de la saison suivante. Dans ce cas, seuls les joueurs dont le classement du Meilleur Joueur de l'Année actuel n'est plus suffisant pour satisfaire au niveau 6 ont le droit de participer à un Qualificatif Pro Tour.

Exemple

Pendant la saison 2010, un joueur ayant un niveau 6 au Pro Tour Player Club n'a pas obtenu suffisamment de points au classement du Meilleur Joueur de l'Année 2010 pour pouvoir rester niveau 6 au Pro Tour Player Club pendant la saison de 2011. Ce joueur peut toutefois participer à un Qualificatif Pro Tour organisé pendant la saison 2010 offrant des places pour le premier Pro Tour organisé au cours de l'année 2011.

17 GRAND PRIX

Un Grand Prix est un tournoi de haut niveau qui se classe entre le Pro Tour et le tournoi Qualificatif quel qu'il soit. Chaque Grand Prix peut permettre de gagner seize (16) invitations à un Pro Tour. Il s'agit de tournois ouverts à tous.

Byes pour les Grand Prix

Les joueurs ayant un haut classement ou bien n'importe quel niveau au Pro Tour Player Club peuvent gagner des byes pour les Grand Prix. Ces joueurs peuvent gagner ainsi jusqu'à trois byes. Les byes ne sont pas cumulatifs au cours d'un Grand Prix ou au cours d'une saison de tournois. Ils ne peuvent pas être cédés pour n'importe quelle raison et ne

sont pas échangeables. Ils ne peuvent pas non plus être utilisés pour un autre Grand Prix que celui pour lequel ils ont été obtenus et doivent avoir été gagnés à chaque fois. Les joueurs qui accumulent plusieurs byes pour un Grand Prix ne peuvent en profiter que pour le plus grand nombre de ronde.

Si un joueur reçoit un bye, on considère qu'il a gagné 3 points pour chaque ronde pour lesquelles il a reçu un bye. Les byes ne sont pas pris en compte dans le calcul du pourcentage de matchs gagnés par l'adversaire. Les joueurs ayant des byes auront habituellement un avantage au niveau du départage par rapport aux joueurs n'ayant pas de byes.

Les byes basés sur le classement s'appuient sur le classement total DCI paru immédiatement avant le premier jour du Grand Prix. Les byes des joueurs faisant partis du Pro Tour Player Club sont basés sur le niveau actuel de ces joueurs.

Byes pour les Grand Prix (basés sur le classement DCI)

Byes	Classement DCI total
1	1850
2	1950
3	2050

Byes pour les Grand Prix (basés sur le niveau au Pro Tour Player Club)

Byes	Niveau
1	1
2	2 - 3
3	4+

18 GRAND PRIX TRIALS

Chaque Grand Prix peut être précédé par une série de tournois appelés Trials. Ceux-ci permettent de gagner trois byes au Grand Prix correspondant, pour le ou les plus hauts classés. Le nombre de joueurs pouvant les gagner sur chaque Trial est fonction du nombre de participants:

Trois byes à gagner sur les Grand Prix Trials

Nombre de participants	Trois byes à gagner
8 – 32	1
33 – 64	2
65 – 128	4
129 +	8

Les Grand Prix Trials sont des tournois ouverts à tous.

19 AUTRES TOURNOIS

Il existe d'autres tournois Premier de **Magic: The Gathering**, comme par exemple des Championnats Vintage et Legacy, et les tournois Avant-Premières.

Aucun de ces tournois n'offre d'invitation pour les autres tournois décrits précédemment dans ce document.

APPENDICE A—CHANGEMENTS PAR RAPPORT AUX VERSIONS PRECEDENTES

Changements depuis la version du 20 septembre 2009:

Section 3 : “Régionaux” remplacé par “Qualificatifs Nationaux”

Section 11 : “Régionaux” remplacé par “Qualificatifs Nationaux”

Section 13 : “Régionaux” remplacé par “Qualificatifs Nationaux”, nombre d’invitations au rating ajouté

Section 14 : “Régionaux” remplacé par “Qualificatifs Nationaux”, section réécrite

Section 15 : Ajout des Qualificatifs sur Magic Online

Section 16 : Ajout des Qualificatifs sur Magic Online

Section 17 : Retrait des byes par classement Limité/Construit

Section 18 : Nombre de joueurs obtenant 3 byes en fonction du nombre de participants d’un Grand Prix Trial ajouté

APPENDICE B—CONTACTS REGIONAUX POUR FAIRE APPEL

Amérique du Nord et Amérique latine

Wizards of the Coast, Head Office

P.O. Box 707

Renton WA 98057-0707

U.S.A.

Tél.: (425) 226-6500

Fax: (425) 204-5820

Email: <https://webapp.wizards.com/login.aspx?target=personal>. Après connexion, cliquez le lien “Appeals” et remplissez le formulaire

Japon

Wizards of the Coast, Attn: Ron Foster

P.O. Box 707

Renton WA 98057-0707

U.S.A.

Tél.: (425) 687-2118

Fax: (425) 687-8287

Email: ron.foster@wizards.com

Australie et Nouvelle-Zélande

Level 2

37-41 Oxford St.

Epping 2122 NSW

Australia

Tél: +61 (0)2 9804 4122

Fax: +61 (0)2 9874 9731

Email: teirner@hasbro.com

Chine

Room 203, No 10, Lane 259

Mudan Road, Pudong District

Shanghai, SH 201204

China
Tél: 21 5045 3058
Fax: 21 5045 3058
Email: cheng.lixue@wizards.com

Autres pays asiatiques

Wizards of the Coast
c/o Hasbro Singapore
60 Albert Street #14-12
OG Albert Street
Singapore 189969
Tél: +65-6309-5278
Fax: +65-6736-2477
Email: david.ong@wizards.com

France

Wizards of the Coast, France
c/o Hasbro France
Savoie Technolac C6
73382 Le Bourget du Lac
France
Tél: 0033 (0)4 79 96 48 48
Fax: 0033 (0)4 79 96 47 93
Email: Damien.Guillemard@hasbro.fr

Italie

Wizards of the Coast, Italy
Centro Direzionale Milanofiore Strada 7 Palazzo R1
Rozzano (MI) 20089 Italia Tel: +39.02.89216370 Fax: +39.02.8242150
Email: Enrico.Boccabianca@hasbro.it

U.K., Eire, et Afrique du Sud

Wizards of the Coast, U.K. Ltd.
2 Roundwood Avenue Stockley Park Uxbridge Middx UB11 1AZ
England
Tel: 08457 125599 (within the U.K.)
Tel: +44-208-744-5833 (international calls)
Email: dciuk@hasbro.co.uk

Allemagne et Autriche

Wizards of the Coast Germany/Austria
Hasbro Deutschland GmbH
Dreieich Plaza 2a
DE-63303 Dreieich – Germany
Tel: +49 6103 3011 333
Fax: +49 6103 3011 5 333
Email: wizards@hasbro.de

Autres pays européens

Wizards of the Coast
Continental Europe Distributor Markets

p/a Hasbro Belgium
Industrielaan 1 B-1702 Groot-Bijgaarden Belgium
Tel: +32.70.233.277
Fax: +32.2.467.33.66
Email: custserv@hasbro.co.uk

APPENDICE C—PAYS PAR REGION

Asie-Pacifique (APAC)

Australie, Chine, Hong-Kong, Inde, Indonésie, Japon, Macao, Malaisie, Nouvelle-Zélande, Philippines, Singapour, Corée du Sud, Taïwan, Thaïlande

Europe

Autriche, Biélorussie, Belgique, Bosnie-Herzégovine, Bulgarie, Croatie, République tchèque, Danemark, Estonie, Finlande, France, Allemagne, Grande-Bretagne, Grèce, Hongrie, Islande, Irak, Irlande, Israël, Italie, Kazakhstan, Lettonie, Liechtenstein, Lituanie, Luxembourg, Macédoine, Malte, Monténégro, Namibie, Pays-Bas, Irlande du Nord, Norvège, Pologne, Portugal, Roumanie, Fédération de Russie, Serbie, République slovaque, Slovénie, Afrique du Sud, Espagne, Suède, Suisse, Turquie, Ukraine, Émirats arabes unis

Amérique latine

Argentine, Bolivie, Brésil, Chili, Colombie, Costa Rica, République dominicaine, Équateur, Salvador, Guatemala, Honduras, Mexique, Panama, Paraguay, Pérou, Porto Rico, Uruguay, Venezuela

Amérique du Nord

Canada, États-Unis

Toutes les marques déposées sont la propriété de Wizards of the Coast LLC aux États-Unis et dans les autres pays. ©2010 Wizards.

Traduction Française par : Antoine Bouaziz, Stéphane Guilbert, Stéphane Manaranche, Ivan Morel et Denis Schalck – sous la direction d'Alexis Rassel